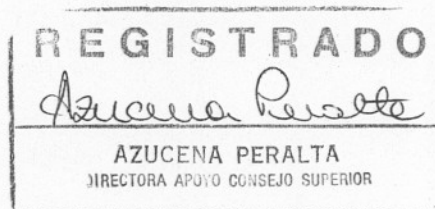




*Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología*  
*Universidad Tecnológica Nacional*

*Rectorado*



## □ METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA

### Objetivos.

- Comprender los paradigmas del desarrollo tecnológico contemporáneo en relación con la complejidad multidisciplinaria.
- Diseñar proyectos de desarrollo tecnológico originales a partir de la formulación de protocolos generales de investigación.
- Analizar la eficacia instrumental de métodos y técnicas específicas de investigación.

### Contenidos Mínimos.

- La complejidad de los paradigmas del desarrollo tecnológico contemporáneo.
- Tipos de investigación en ciencias aplicadas.
- Diseño de protocolos de investigación tecnológica.
- Características de los métodos y técnicas de investigación.
- Pautas específicas para la redacción de informes técnicos.
- Estructura de planes de trabajo de tesinas para ciencias aplicadas.

### Evaluación.

El programa de trabajo incluye exposiciones destinadas a la presentación de conceptos, metodologías y actividades de seminario orientadas al debate, la aplicación y el análisis de casos propios del ámbito tecnológico. La evaluación contempla realización de informes escritos desarrollados mediante dinámicas grupales y la defensa de un trabajo final individual en forma de coloquio.

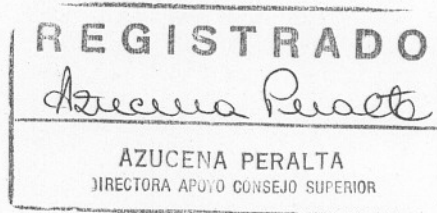
### Duración.

Horas Totales: 92.



*Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología*  
*Universidad Tecnológica Nacional*

*Rectorado*



### **Área de Integración.**

#### **□ TECNOLOGÍA EDUCATIVA I**

#### **Objetivos:**

- Aproximarse al campo de la tecnología educativa y sus diferentes desarrollos.
- Reflexionar acerca de los aportes de las diversas teorías del aprendizaje y de la enseñanza (teorías psicológicas) en relación con la inclusión de las tecnologías educativas.
- Conocer los distintos recursos tecnológicos, aplicables a la educación presencial.
- Desarrollar propuestas de incorporación de nuevas tecnologías en las propias prácticas docentes de los cursantes de la asignatura.
- Desarrollar aplicaciones informáticas multimediales en relación con contenidos propios de los cursantes, y con incorporación de aspectos de contexto (sociológicos), pedagógicos y psicológicos.

#### **Contenidos Mínimos.**

- Recursos tecnológicos
  - Material Impreso
  - TV y video
  - Radio y Audiocassette
- La sociedad del conocimiento
  - La globalización
    - i. El mercado de la información
    - ii. El rol del estado en la sociedad del conocimiento
    - iii. Los medios de comunicación y las nuevas tecnologías
- Desarrollo de la tecnología educativa
  - Conceptualizaciones acerca de Ciencia, Técnica y Tecnología