

Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología
Universidad Tecnológica Nacional
Rectorado

Universitario cuando se cumplan las condiciones y los requisitos estipulados en las normativas que rigen la educación de posgrado de la Universidad Tecnológica Nacional.

ARTICULO 4°.- Regístrese. Comuníquese y archívese.

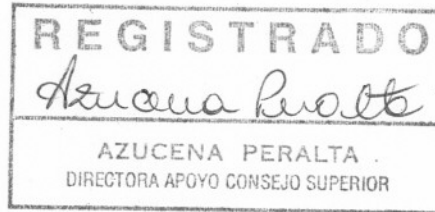
ORDENANZA Nº 1040

Ing. HÉCTOR CARLOS BROTTO
RECTOR

Mgr. Ing. HÉCTOR RENÉ GONZÁLEZ
Secretario Académico y de Planeamiento



Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología
Universidad Tecnológica Nacional
Rectorado



ORDENANZA N° 1040

ANEXO I

MAESTRIA EN SIMULACIÓN Y MECÁNICA COMPUTACIONAL
APLICADA AL DISEÑO EN INGENIERÍA

1. MARCO INSTITUCIONAL

1.1. Fundamentación

El desarrollo permanente de nuevos y cada vez más potentes códigos para la simulación computacional de sistemas físicos pone a disposición del profesional de las ciencias e ingeniería formidables herramientas de simulación y análisis.

La simulación con modelos computacionales es una de las herramientas básicas de la ciencia y la tecnología moderna para aproximarse a la enorme complejidad de los sistemas reales. Esta complejidad es quizás la característica fundamental del mundo moderno.

Las técnicas de simulación pueden considerarse como alternativas y complementarias a los métodos analíticos que, basados en aproximaciones "manejables", no pueden ser aplicados en muchas de las situaciones prácticas que enfrenta el ingeniero.

En términos generales, podemos decir que la simulación numérica consiste en estudiar los fenómenos físicos de naturaleza continua, describiendo su comportamiento de un modo aproximado, mediante su transformación previa en