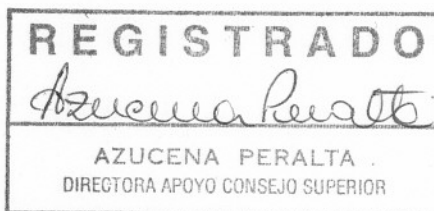




*Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología*  
*Universidad Tecnológica Nacional*  
*Rectorado*



35

**CARRERA:** INGENIERÍA ELECTROMECAÁNICA

**Asignatura:** SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN

**Nº de orden:** 7

**Departamento:** Especialidad

**Horas/sem:** 3

**Bloque:** Ciencias Básicas

**Horas/año:** 96

**Area:** Tecnología

**Objetivos:**

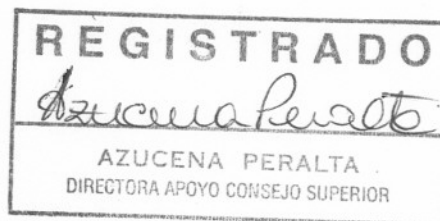
- Adquirir hábitos de croquizado y de proporcionalidad de los elementos.
- Manejar las normas nacionales que regulan las representaciones gráficas y tener un panorama global de las normas internacionales (que las regulan).
- Conocer la herramienta que significa el diseño asistido para la especialidad.

**Programa Sintético:**

- Introducción a Sistemas de Representación: con especial énfasis en el croquizado a mano alzada.
- Normas nacionales e internacionales.
- Códigos y normas generales para la enseñanza del Dibujo Técnico.
- Croquizado.
- Conocimiento básico de Diseño Asistido.



*Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología*  
*Universidad Tecnológica Nacional*  
*Rectorado*



36

**CARRERA:** INGENIERÍA ELECTROMECAÁNICA

**Asignatura:** REPRESENTACIÓN GRÁFICA

**Nº de orden:** 8

**Departamento:** Electromecánica

**Horas/sem:** 3

**Bloque:** Ciencias Básicas

**Horas/año:** 96

**Area:** Mecánica

**Objetivos:**

- Lograr el conocimiento de la informática aplicada al diseño y ejecución de planos, adecuado a las necesidades de las asignaturas de la especialidad que lo requieran y al futuro desempeño profesional.

**Programa Sintético:**

- Configuraciones del equipamiento. Configuraciones del Software.
- Posibilidades y ventajas del CAD. Menú del CAD. Conceptos sobre el área gráfica. Comandos grid, snap. Unidades de trabajo.
- Editor gráfico. Dibujo de líneas y círculos. Comandos para grabar y leer archivos. Selección de objetos. Borrado, copia y movimiento de objetos. Introducción al zoom.
- Ingreso de datos. Primitivas. Coordenadas absolutas y relativas. Determinación de puntos esenciales de construcciones geométricas.
- Edición, control de imagen. Zoom. Regeneración de imagen. Comando view.
- Comandos para edición: edición de vértices. Transformación de polilíneas. Cambios de las propiedades de los objetos.
- Texto. Justificaciones, estilos. Importación de textos.
- Bibliotecas. Relación entre bloques, niveles de trabajo, colores y tipos de líneas. Inserción, desmembramiento y actualización de bloques. Archivos de referencia.